








Geodrill Geotechnika Sp. z o.o. ul.Szyszkowa 7; 62-002 Suchy Las			KARTA OTWORU GEOTECHNICZNEGO Profil numer 1/4					Zał.Nr: 6.1			
Miejscowo : Gniezno Gmina: Gniezno Powiat: gnie nie ski Województwo: wielkopolskie			Objekt: Boisko i plac zabaw Zleceniodawca: Pracownia Wegner Wiercenie: Geodrill Geotechnka Sp. zo.o. Nadzór geologiczny: lic. B.Semerak					System wiercenia: Mechaniczno-obrotowy Rz dna: 122.46 m n.p.m. Skala 1 : 50 Data wiercenia: 2021-05-14			
Wiercenie	Gł boko zwierciadła wody	Stratygrafia	Profil litologiczny		Przelot	Opis litologiczny	Symbol gruntu	Wilgotno	Stan gruntu	IL	Warstwa geotechniczna
			[m]	[m]							
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
		Nasyp Nasyp				nasyp niebudowlany, ciemnobr zowy	nN(Pg+H+C)				I
		Czwartorz d Czwartorz d			0.50	piasek gliniasty, br zowy z domieszk kamieni przewarstwiony piaskiem drobnym	Pg(+K) Pd	w	tpl	0.15	II
					2.50	piasek gliniasty, br zowy z domieszk kamieni przewarstwiony piaskiem drobnym				0.12	
					4.00						

Geodrill Geotechnika Sp. z o.o. ul.Szyszkowa 7; 62-002 Suchy Las			KARTA OTWORU GEOTECHNICZNEGO Profil numer 2/4					Zał.Nr: 6.2			
								Wiertnica: WH5			
Miejscowo : Gniezno Gmina: Gniezno Powiat: gnie nie ski Województwo: wielkopolskie			Objekt: Boisko i plac zabaw Zleceniodawca: Pracownia Wegner Wiercenie: Geodrill Geotechnka Sp. zo.o. Nadzór geologiczny: lic. B.Semerak			System wiercenia: Mechaniczno-obrotowy					
						Rz dna: 122.10 m n.p.m.					
						Skala 1 : 50		Data wiercenia: 2021-05-14			
Wiercenie	Gł boko zwierciadła wody	Stratygrafia	Profil litologiczny		Przelot	Opis litologiczny	Symbol gruntu	Wilgotno	Stan gruntu	IL	Warstwa geotechniczna
	[m]		[m]		[m]						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
						nasyp niebudowlany, ciemnobr zowy	nN(Pg+H)	w			I
					0.30	piasek gliniasty, br zowy z domieszk kamieni przewarstwiony piaskiem drobnym	Pg(+K) Pd		tpl	0.05	II
					2.50	piasek gliniasty, br zowy z domieszk kamieni	Pg(+K)				
					4.00						